

Table des matières

1) FsHub & la compagnie virtuelle LCA Les Copains d'Abord	2
a) Fonctionnement de FsHub	2
i) LRM Client :	2
ii) FSUIPC 7 :	2
b) Envie de nous rejoindre ?	2
2) Configuration de FsHub	3
a) Procédure inscription FSHUB :	3
b) Se connecter	3
3) Installation du LRM	4
a) Configuration du LRM	4
4) FSUIPC	7
a) Téléchargement	7
b) Installation	7

1) FsHub & la compagnie virtuelle LCA Les Copains d'Abord

FsHub est une plateforme en ligne gratuite permettant d'enregistrer les vols effectués pour LCA. Notre compagnie virtuelle (VA) LCA est disponible, vous pouvez la rejoindre si vous le souhaitez. FsHub est un outil en ligne (navigateur web) accessible depuis n'importe où proposant, de base, d'enregistrer vos vols et vous proposant de très nombreuses statistiques (qualité de vos atterrissages, logs de navigation, cumul des trajets, pays visités, etc.)

a) **Fonctionnement de FsHub**

Pour enregistrer vos vols, il faut « envoyer » à FsHub vos statistiques, cela requiert 2 outils :

i) **LRM Client :**

Ce client est, à l'origine, un outil complet qui analyse la qualité et les statistiques de vos atterrissages. Il est totalement interfacé avec FsHub puisque maintenant le client officiel de la plateforme. Il est téléchargeable gratuitement sur ce site (lien disponible sur le site FsHub <https://fshub.io/>) ou <https://www.lrmclient.org/> (documentations : <https://wiki.fshub.io/en/lrm-client>)

ii) **FSUIPC 7 :**

Cet utilitaire va connecter votre simulateur et LRM Client. Il est donc nécessaire de le lancer, comme LRM Client, pour enregistrer vos vols en ligne. FSUIPC 7 est disponible gratuitement à cette adresse : <https://fsuipc.com/fsuipc7/>

Une fois les 2 outils téléchargés et installés, vous pouvez les paramétrer pour rejoindre LCA.

b) **Envie de nous rejoindre ?**

Pour rejoindre LCA sur FsHub, vous devez vous créer un compte puis demander à rejoindre la VA Les Copains d'Abord en utilisant l'outil recherche en haut à droite (tapez LCA). La dernière chose à faire est de demander à nous rejoindre en cliquant sur le bouton « Apply » en haut à gauche comme le montre l'image suivante (*la demande est approuvée à la main, cela peut prendre 1 à 2 jours en fonction de nos activités, merci de votre patience*).

Et...c'est tout ! Il ne vous reste plus qu'à voler pour LCA dans Microsoft Flight Simulator !

2) Configuration de FsHub

Vous devez d'abord créer un compte [FsHub](https://fshub.io). N'oubliez pas d'activer votre compte !

- a) Procédure inscription FSHUB :
 - i) Rendez-vous sur le site web de FSHub (<https://fshub.io>) et cliquez sur « s'inscrire » en haut à gauche. Saisissez le nom d'utilisateur « ex LCA_FMJPA » et votre adresse e-mail.
 - ii) Vous recevrez un courriel contenant le lien d'activation et une demande de saisie d'un mot de passe.
- b) Se connecter
 - i) Une fois connecté, vous vous trouverez sur votre tableau de bord.
 - ii) Cliquez sur l'élément Compagnies aériennes et la liste de tous les VA enregistrés auprès de FSHub apparaîtra.
 - iii) Cliquez sur le bouton « Rechercher » (en haut à droite) et saisissez « LCA » dans le champ de recherche.
 - iv) Cliquez sur le résultat LCA
 - v) Une fois sur la page de présentation VA, cliquez sur le bouton « Apply ».
 - vi) La demande de candidature a été envoyée par courriel à FMJPA (responsable à définir) responsable de la VA LCA sur FSUB. Dès réception de la confirmation de votre inscription, vous serez pleinement opérationnel.
 - vii) Dans le menu (en haut à droite), faites défiler la liste des éléments et sous « Mes compagnies aériennes », choisissez LCA.
 - viii) Vous vous retrouverez sur la page « Portail équipage ».
 - ix) La dernière étape IMPORTANTE consiste à sélectionner l'option « Paramètres » dans le menu en haut à droite. Complétez votre profil en saisissant votre identifiant IVAO, votre identifiant VATSIM et votre alias Simbrief (ce dernier est TRÈS IMPORTANT car il permettra une connexion directe à Simbrief).
 - x) Une fois cette étape terminée, vous pouvez télécharger l'ACARS appelé LRM (Landing Rate Monitor), soit en haut de cette page, soit sur la page d'accueil de FSHub .

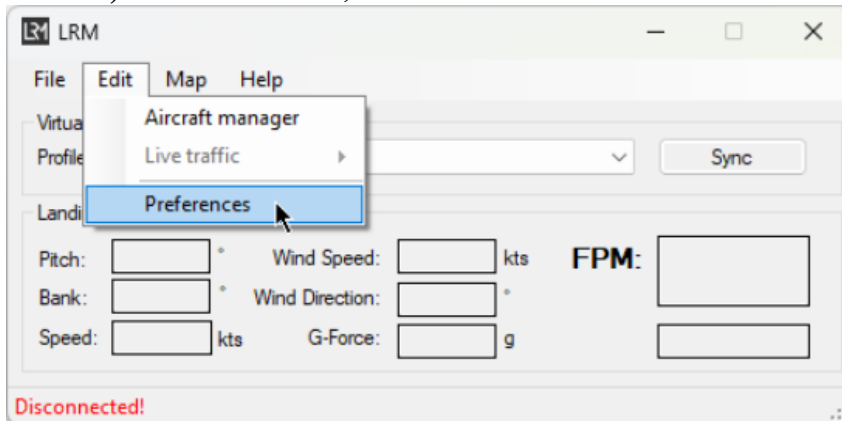
3) Installation du LRM

FSHub utilise un outil appelé LRM (Landing Rate Monitor) pour suivre vos vols, que vous pouvez trouver plus haut.

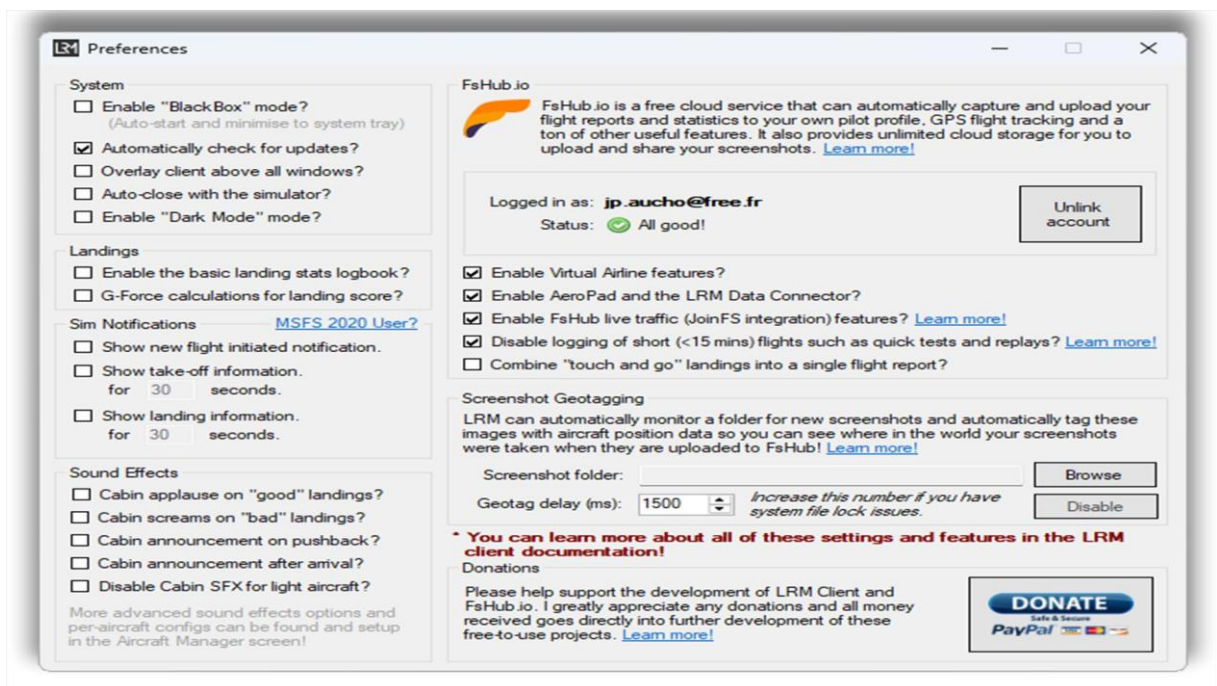
Pour installer la version principale de LRM, vous devez d'abord installer une copie gratuite de FSUIPC, voir plus haut, avec un guide d'installation détaillé disponible plus bas. Installez ensuite la version principale de LRM.

a) Configuration du LRM

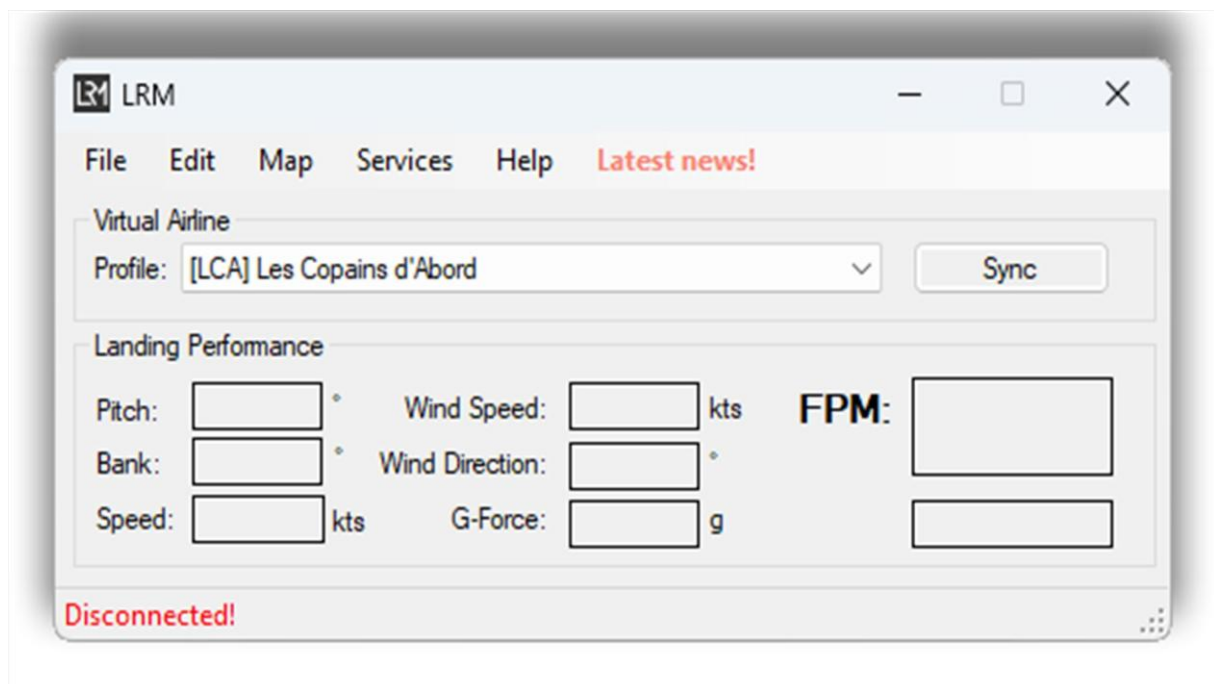
i) Une fois installé, ouvrez LRM et ouvrez Édition > Préférences.



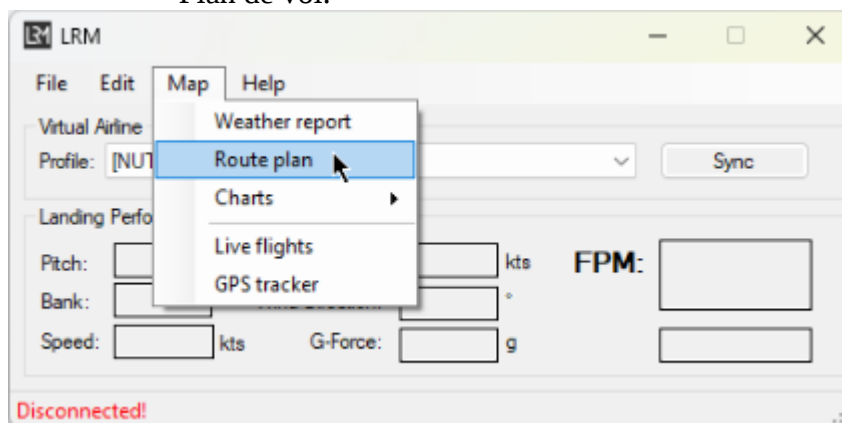
ii) Assurez-vous que les préférences sont configurées comme suit, ne pas oublier de lier votre compte via link account:

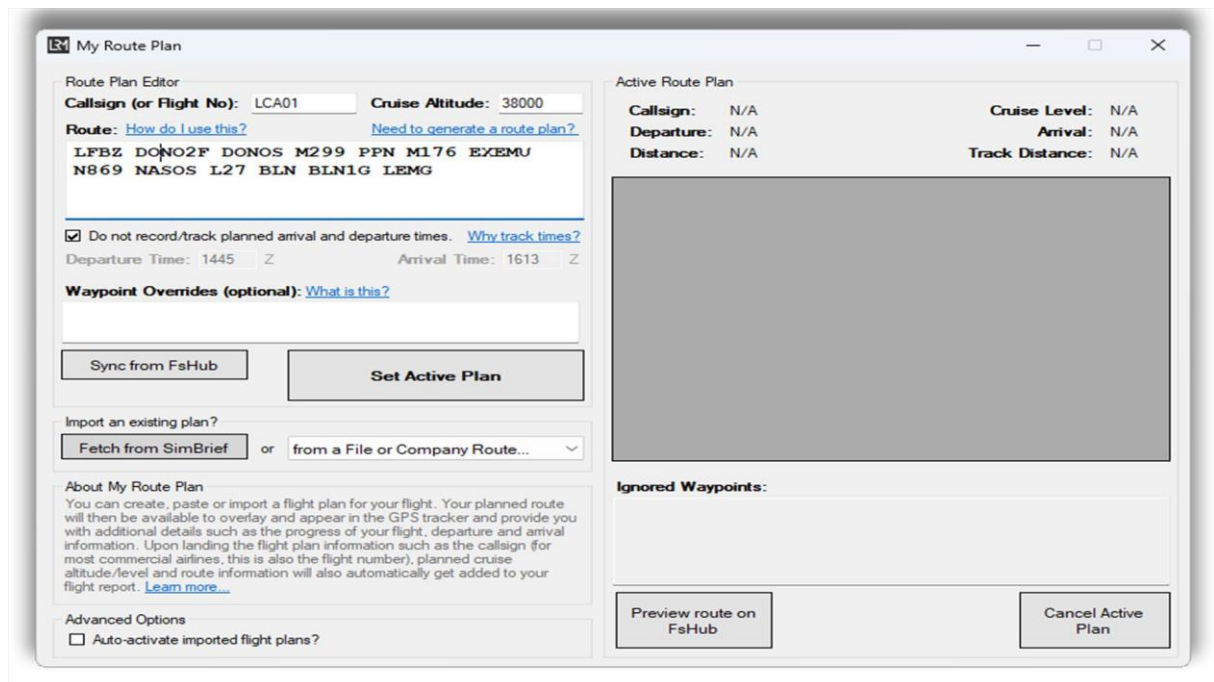


iii) Vous devez ensuite synchroniser le profile avec la VA LCA



- iv) Avant de décoller, vous devez établir votre plan de vol. Dans LRM, ouvrez Carte > Plan de vol.

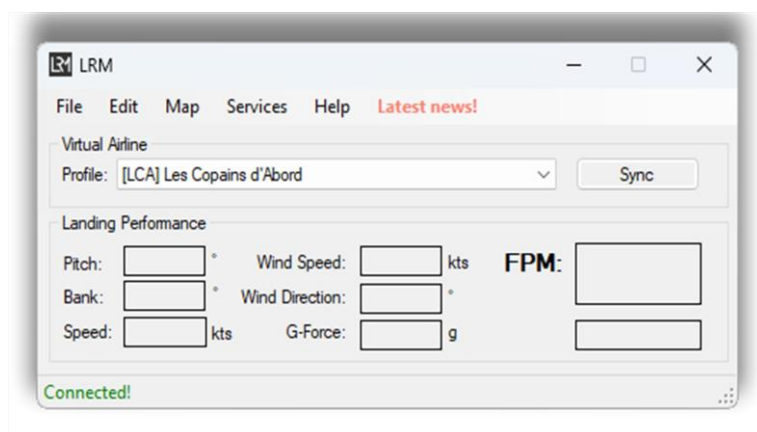




- v) Chez LCA nous utilisons principalement SimBrief mais chacun peut faire sa propre route. Pour SB, clic sur Fetch from Simbrief et le vol le plus récent est pris en compte

Lancez Microsoft Flight Simulator et apparaissez sur l'aérodrome de départ avec les conditions météorologiques en direct.

Vérifiez que LRM affiche bien « Connecté » en vert en bas à gauche.



Envolez-vous ! Vous pouvez vous suivre, ainsi que d'autres pilotes sur le radar.

LRM détectera automatiquement votre vol au départ et le finalisera à l'atterrissage. N'oubliez pas de consulter votre profil sur le site web FsHub pour suivre vos vols.

4) FSUIPC

Ce court tutoriel vous montrera comment installer FSUIPC afin de faire fonctionner le client LRM avec Microsoft Flight Simulator 2020 ou 2024.

Contrairement à de nombreux autres modules complémentaires pour simulateurs de vol qui peuvent utiliser SimConnect de Microsoft, le client LRM utilise FSUIPC pour « communiquer » avec le simulateur.

Il existe de nombreuses versions de FSUIPC que vous pouvez télécharger et installer gratuitement, mais vous devez impérativement télécharger la version 7, car celle-ci est spécifiquement conçue pour fonctionner avec Microsoft Flight Simulator 2020 et 2024. D'autres versions sont également disponibles, mais elles sont spécifiquement conçues pour P3D, FSX et même les versions plus anciennes de ce simulateur de vol populaire.

a) Téléchargement

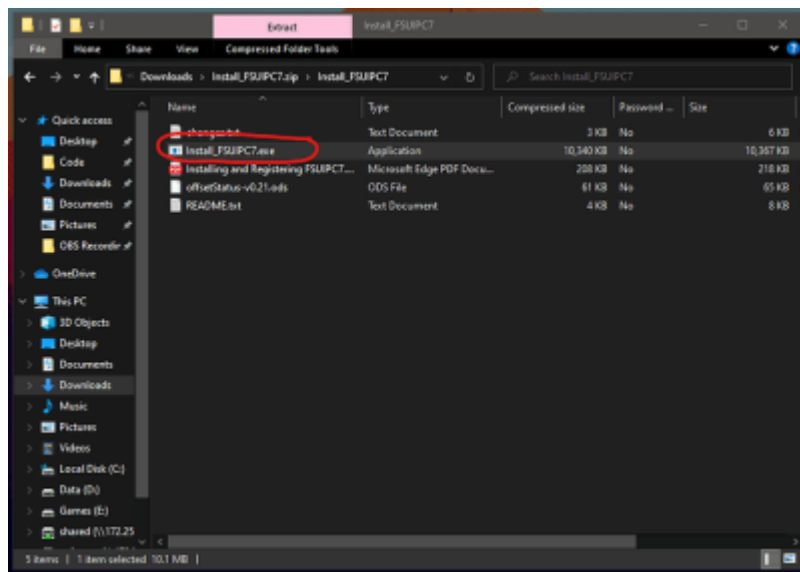
Pour commencer, rendez-vous dans la section téléchargements du site web de FSUIPC, que vous trouverez ici : <https://fsuipc.com/fsuipc7/>

La page contient une liste des différentes versions que vous pouvez télécharger ; assurez-vous de télécharger la version 7 comme indiqué dans cette capture d'écran :



b) Installation

Une fois le fichier téléchargé, double-cliquez sur le fichier ZIP téléchargé (qui devrait s'appeler Install_FSUIPC7.zip), puis ouvrez le dossier nommé Install_FSUIPC7. Vous devriez alors voir l'icône du programme d'installation nommée Install_FSUIPC7.exe, comme indiqué dans cette capture d'écran :



Double-cliquez sur l'icône mise en évidence ci-dessus pour ouvrir le programme d'installation.

Le programme d'installation devrait maintenant s'ouvrir et ressembler à ceci :

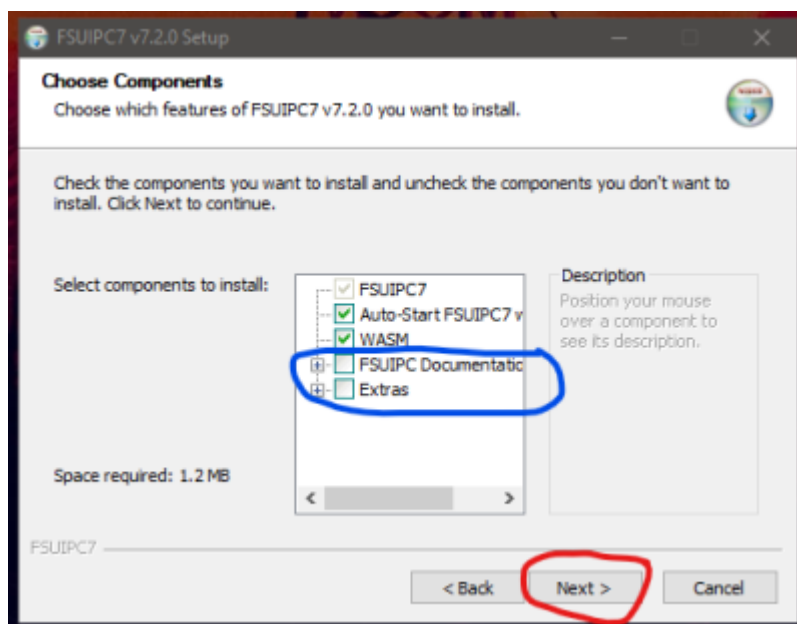


Cliquez simplement sur **Suivant** pour démarrer le processus d'installation.

Vous serez ensuite invité à lire et à accepter le contrat de licence. Si vous êtes d'accord, cliquez sur « **J'accepte** » pour continuer :



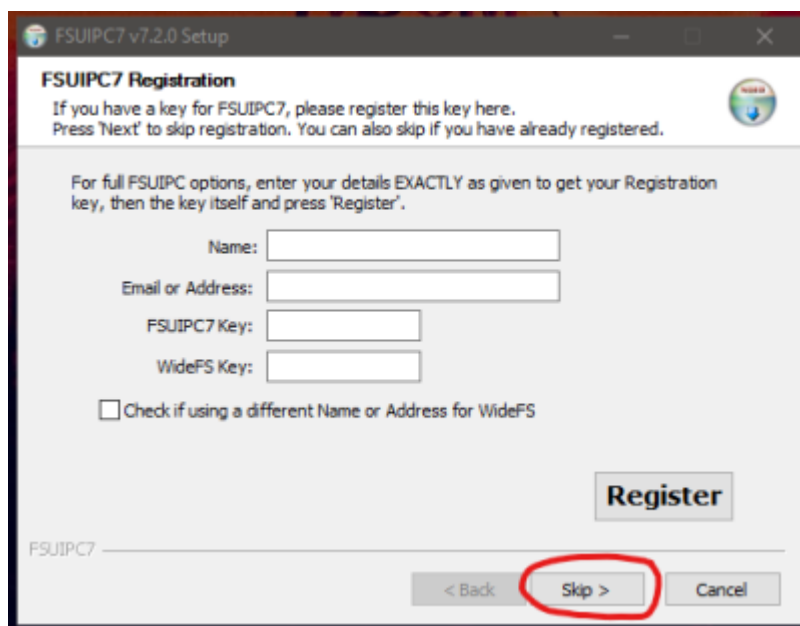
Dans l'écran suivant qui apparaît, vous pouvez choisir les composants que vous souhaitez installer. Par défaut, toutes les options sont cochées, mais vous pouvez décocher les composants **FSUIPC Documentation** et **Extras** si vous le souhaitez (car ils sont facultatifs et ne sont pas vraiment nécessaires, sauf si vous prévoyez d'utiliser les fonctionnalités avancées, dont vous n'aurez généralement pas besoin, surtout si vous prévoyez d'utiliser FSUIPC uniquement pour connecter le client LRM à votre simulateur).



Il vous suffit maintenant de cliquer sur **Installer** pour installer FSUIPC comme indiqué ci-dessus !

Une fois l'installation terminée, vous aurez la possibilité d'« enregistrer » votre copie de FSUIPC. Cette étape est totalement facultative et débloque plusieurs fonctionnalités avancées, principalement destinées aux utilisateurs expérimentés et à ceux qui souhaitent, par exemple, construire leur propre cockpit et ont besoin de fonctionnalités supplémentaires. Bien que je recommande d'enregistrer et d'acheter une copie de FSUIPC (car cela contribue à

soutenir les développeurs du produit), cela n'est absolument pas nécessaire pour LRM. Vous pouvez donc simplement cliquer sur « Passer ».



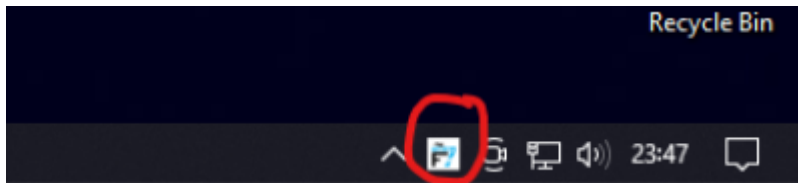
Enfin, un écran nous informera que l'installation est terminée et nous proposera d'ajouter une icône FSUIPC sur notre ordinateur. Cette option n'est pas nécessaire si vous prévoyez d'utiliser FSUIPC uniquement avec LRM Client ; je vous suggère donc de la décocher (après tout, qui a besoin d'un bureau encombré ? ;))



Fantastique ! C'est terminé, FSUIPC est installé et prêt à l'emploi !

FSUIPC s'exécutera automatiquement dans la barre d'état système au démarrage de Microsoft Flight Simulator 2020, permettant ainsi au client LRM de se connecter au simulateur. Comme nous n'avons pas choisi d'ajouter d'icône sur le bureau lors de l'installation, si vous souhaitez accéder aux paramètres de FSUIPC (ce qui ne sera

généralement pas nécessaire), vous pouvez faire un clic droit sur l'icône dans la barre d'état système et ouvrir les paramètres de FSUIPC, comme indiqué ici :



Enfin, nous pouvons maintenant tout tester et nous assurer que le client LRM peut « communiquer » avec MSFS.

Pour tester cela, je vous suggère de fermer le client LRM (s'il est déjà ouvert), puis de démarrer votre simulateur et de positionner votre avion à une porte d'embarquement ou sur la piste. Une fois installé dans l'avion, ouvrez le client LRM. Si l'installation a réussi, le texte vert « Connecté » devrait s'afficher en bas à gauche de l'application, comme indiqué ici :



Veillez noter que vous n'avez PAS besoin d'ouvrir le client LRM uniquement une fois que votre avion est sur la piste ou à la porte d'embarquement - LRM s'y connectera automatiquement même si le client LRM a été ouvert AVANT le démarrage de MSFS ou si vous avez activé le « mode boîte noire » dans le client LRM - les instructions ci-dessus ne sont que pour ce tutoriel/test initial !

Veillez noter également que si vous lancez votre simulateur de vol en utilisant la fonction « Exécuter en tant qu'administrateur » de Windows, vous DEVEZ également utiliser cette fonction lors du lancement du client LRM. Si vous ne le faites pas, le client LRM ne se connectera pas et vous verrez un message rouge « Déconnecté » !